GUIA DE INSTALAÇÃO DE SOFTWARE E CONEXÃO USB

LYT1297-002A

M4D3/D2 NT DSC
Impresso no Brasil
0204HOH-ID-OT

CONTRATO DE LICENÇA DO SOFTWARE JVC

PARA NOSSOS CLIENTES: ASSEGURE-SE DE LER CUIDADOSAMENTE ESTE AVISO ANTES DE INSTALAR OU USAR O SOFTWARE ("Programa") "DIGITAL PHOTO NAVIGATOR" NO SEU COMPUTADOR.

O direito de uso do Programa é concedido por Victor Company of Japan, Limited ("JVC"), somente na condição que Você concorde com o seguinte contrato.

Se Você não concordar com os termos do contrato, Você não deverá instalar ou usar o Programa. ENTRETANTO, INSTALAR OU USAR O PROGRAMA INDICA A SUA ACEITAÇÃO DESSES TERMOS E CONDIÇÕES.

1 DIREITOS AUTORAIS; PROPRIEDADE

Você reconhece que todos os direitos autorais e outros direitos de propriedade intelectual no Programa são pertencentes a JVC e seu concessor, e permanece documentado na JVC e seu concessor. O Programa é protegido pela lei de direitos autorais do Brasil e de outros países e Conferências relacionadas.

2 CONDIÇÕES DA LICENÇA

(1) Sujeito às condições deste Contrato, a JVC lhe concede o direito não-exclusivo de utilização do Programa. Você deve instalar e usar o Programa em um HDD (disco rígido) ou outros dispositivos de armazenamento do seu computador.
(2) Você pode fazer uma (1) cópia do Programa somente para fins de backup ou de arquivos.

3 LIMITAÇÕES DE USO DO PROGRAMA

(1) Fica proibido submeter o Programa a engenharia reversa, decompondo, desmontando, revisando ou modificando, exceto para a medida que está expressamente permitida pela legislação atual.
(2) Você não pode copiar ou usar o Programa, inteiramente ou parcialmente diferente do expressamente especificado neste Contrato.
(3) Você não tem o direito de conceder uma licença de utilização do Programa, não pode distribuir, alugar, arrendar, transferir ou permitir o uso do Programa por parte de outras pessoas.

4 GARANTIA LIMITADA

A JVC garante que a mídia do Programa está isenta de defeitos de material ou de fabricação durante um período de trinta (30) dias contados a partir da data de compra dos produtos que acompanham o Programa. A única responsabilidade da JVC e o recurso exclusivo do cliente em relação ao Programa, será a dos discos defeituosos. EXCETO PELAS GARANTIAS EXPRESSAS INDICADAS NESTE CONTRATO E NA MEDIDA QUE ESTÁ PERMITIDO PELA LEGISLAÇÃO ATUAL, A JVC E SEUS CONCESSORES RENUNCIAM A TODAS AS DEMAIS GARANTIAS, SUBENTENDIDAS OU EXPRESSAS, INCLUÍDAS, PORÉM NÃO LIMITADAS PARA IMPEDIR A GARANTIA DE COMERCIALIZAÇÃO E IDONEIDADE PARA UM FIM DETERMINADO EM RELAÇÃO AO PROGRAMA E SEUS MATERIAIS IMPRESSOS, FORNECIDOS COM O MESMO. CASO HAJA QUALQUER PROBLEMA PROVENIENTE OU CAUSADO PELO PROGRAMA, VOCÊ DEVE SOLUCIONAR O PROBLEMA COM OS SEUS PRÓPRIOS RECURSOS.

CONTINUA NA PRÓXIMA PÁGINA

5 RESPONSABILIDADE LIMITADA

NA MEDIDA EM QUE ESTÁ PERMITIDO PELA LEGISLAÇÃO ATUAL, EM NENHUM CASO SERÃO RESPONSÁVEIS A JVC E SEUS CONCESSORES POR DANOS INDIRETOS, ESPECIAIS, FORTUITOS OU ACIDENTAIS QUAISQUER QUE SEJAM, INDEPENDENTEMENTE DE SUA FORMA DE AÇÃO, SE ESTÁ NO CONTRATO, ATO DE DELITO OU DE OUTRA NATUREZA, RESULTANTE OU RELACIONADA COM O USO, OU NA IMPOSSIBILIDADE DE USAR O PROGRAMA, MESMO QUE A JVC SEJA NOTIFICADA DA POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS. VOCÊ IRÁ INDENIZAR E LIVRARÁ A JVC DE QUALQUER PERDA, RESPONSABILIDADE OU CUSTO PROVENIENTE DE REIVINDICAÇÕES DE TERCEIROS RELACIONADAS AO USO DO PROGRAMA.

6 TERMO

Este Contrato tornará efetivo na data que você instalar e usar o Programa em sua máquina, e continua efetivo até a terminação sob a seguinte cláusula.
Se você violar qualquer cláusula deste Contrato, a JVC pode rescindí-lo sem aviso prévio. Neste caso, a JVC pode reivindicar contra você por quaisquer danos causados pela sua violação. Caso este Contrato seja rescindido, você deve destruir o Programa instalado na sua máquina imediatamente (inclusive apagar da memória do computador), e não possuirá mais o Programa.

7 CONTROLE DE EXPORTAÇÃO

Você concorda em não embarcar, transferir ou exportar o Programa ou informações essenciais e tecnologia para qualquer país na qual o Japão e outros países relevantes têm iniciado um embargo desse tipo de bens.

8 GERAL

(1) Nenhuma modificação, adição ou extração deste Contrato será válido a menos que seja escrito e assinado por um representante autorizado da JVC.
(2) Se alguma parte deste Contrato for considerada inválida ou em conflito com alguma lei tendo jurisdição sobre este Contrato, as cláusulas restantes permanecerão com efeito total.
(3) Este Contrato deve ser governado e interpretado sob as leis do Japão. A Corte do Distrito de Tóquio tem jurisdição sobre todas as disputas que podem surgir a respeito da execução, interpretação e performance deste Contrato.

Victor Company of Japan, Limited

PRECAUÇÃO:
- Opere este equipamento de acordo com os procedimentos operacionais descritos neste manual.
- Use somente o CD-ROM fornecido. Nunca use qualquer outro CD-ROM para operar este software.
- Não tente modificar este software.
- Mudanças ou modificações não aprovadas pela JVC podem anular a autoridade do usuário para operar o equipamento.

Como manusear um CD-ROM

- Tome cuidado em não sujar ou arranhar a superfície espelhada (oposta à superfície impressa). Não escreva ou cole adesivos nas superfícies frontal ou traseira. Se o CD-ROM sujar, limpe suavemente com um pano macio em movimentos circulares a partir do centro.
- Não usar limpadores de discos convencionais ou spray limpador.
- Não dobre o CD-ROM ou toque sua superfície espelhada.
- Não armazene o CD-ROM em um ambiente empoeirado, quente ou úmido. Mantenha-o longe da luz solar direta.

Você pode achar as últimas informações (em Inglês) sobre o software fornecido no seguinte endereço da web em http://www.jvc-victor.co.jp/english/index-e.html
O uso deste software é autorizado de acordo com o contrato de licença do software.

Requisitos dos Sistema

■ Windows®

Os seguintes requisitos devem ser satisfeitos para conectar a câmera ao PC usando o Digital Photo Navigator.

Sistema operacional	:	Windows® 98 (pré-instalado), Windows® 98 Segunda Edição (98SE) (pré-instalado), Windows® Millennium Edition (Me) (pré-instalado), Windows® 2000 Professional (2000) (pré-instalado), Windows® XP Home Edition (XP) (pré-instalado), or Windows® XP Professional (XP) (pré-instalado).
CPU	:	mínimo de 200 MHz, at least 200 MHz
RAM	:	É recomendável um mínimo de 64 MB
Espaço livre no disco rígido	:	Mínimo de 10 MB para instalação, mínimo recomendável de 500 MB
Conector	:	Conector USB
Monitor	:	Deve ser capaz de exibir imagens de 800 x 600 pontos com 16 bits de cor.
Diversos	:	Internet Explorer 5.5 ou posterior

Para o ImageMixer 1.7

Além dos requisitos especificados na página anterior, os requisitos abaixo devem ser satisfeitos para a utilização do ImageMixer 1.7.

Sistema operacional	:	Iguais aos requisitos acima. No entanto, não é possível utilizar o Windows® 98 para conectar uma câmera de vídeo no PC com um cabo USB. Windows® 98 e Windows® 98SE não podem ser usados para conectar uma câmera de vídeo no PC com um cabo IEEE1394 (DV)
CPU	:	Para efetuar capturas de vídeo com um cabo USB ou IEEE1394 (DV), é necessário um processador Intel Pentium® III, com pelo menos 500 MHz (800 MHz recomendados)
RAM	:	Mínimo de 64 MB, 128 MB recomendados
Espaço livre no disco rígido	:	No mínimo, 230 MB para instalação, 1 GB recomendado
Conector	:	Conector IEEE1394 (i.LINK)
Diversos	:	DirectX 8.0a ou posterior

■ Macintosh

Os requisitos abaixo devem ser satisfeitos para que a câmera de vídeo possa ser conectada.

Hardware	:	iMac, iBook, eMac, Power Mac G4, PowerBook G3 ou G4 equipado com um conector USB
Sistema operacional	:	Mac OS 9.0.4 a 9.2.2 Mac OS X (10.1.5, 10.2.1 to 10.2.8, 10.3.1)
RAM	:	Mínimo de 64 MB (Mac OS 9) Mínimo de 128 MB (Mac OS X)

CONTINUA NA PRÓXIMA PÁGINA

Para o ImageMixer 1.7

Além dos requisitos especificados na página anterior, os requisitos abaixo devem ser satisfeitos para utilizar o ImageMixer 1.7.

CPU	:	No mínimo PowerPC G3/400 MHz ou PowerPC G4/400 MHz
Sistema operacional	:	Mac OS 9.0.4 a 9.2.2 Mac OS X (10.2.4 a 10.2.8, 10.3.1)
RAM	:	Mínimo de 128 MB recomendados (Mac OS 9) Mínimo de 256 MB recomendados (Mac OS X)
Espaço livre no disco rígido	:	No mínimo 130 MB para instalação, 1 GB recomendado
Monitor	:	Deve ser capaz de visualizar 800 x 600 pontos com 32.000 cores
Diversos	:	QuickTime 6 ou posterior

- As informações do sistema operacional acima requerido não garantem que o software operará em todos os computadores que possuam esta configuração.
- Se o seu computador não satisfaz os requisitos acima, você pode usar o leitor/gravador USB opcional CU-VUSD70, o cartão adaptador para PC CU-VPSD60 ou o adaptador de disco flexível CU-VFSD50 para carregar os arquivos no cartão de memória para o disco rígido do seu computador.
  (Consulte "JVC Accessories" no nosso site da web em: **http://www.jvc-victor.co.jp/english/accessory/**)
- Microsoft® e Windows® são marcas registradas pela Microsoft Corporation nos EUA e/ou outros países.
- Macintosh é uma marca registada da Apple Computer, Inc.
- Outros produtos e nomes de companhias incluídos neste manual de instruções são registros ou marcas registradas dos seus respectivos proprietários.

Instalação do software (Windows®)

Siga os procedimentos descritos abaixo para instalar o software. A partir da janela de instalação [SETUP] no passo **3**, é possível instalar os seguintes drivers ou o software. Feche todos os outros programas abertos. (Verifique para que não haja nenhum ícone de aplicativo na barra de tarefas).

Driver USB Mass Storage Class

Este driver permite que o seu PC leia e grave cartões de memória na câmera de vídeo.

Windows® Me/2000/XP:

Desde que não há necessidade de instalar este driver, o item não é exibido. Simplesmente conecte a câmera de vídeo ao PC com um cabo USB, então você poderá ler e gravar cartões de memória na câmera de vídeo.

Windows® 98/98SE:

Certifique-se de NÃO conectar o cabo USB entre a câmera de vídeo e o PC antes de instalar o driver.

Driver USB Video Streaming

Este driver permite-lhe gravar saídas de áudio e vídeo da câmera de vídeo no disco rígido do PC em vez de gravar na fita. Permite também utilizar a câmera de vídeo para efetuar uma videoconferência na Internet.

Windows® 98/98SE/Me/2000:

NÃO conecte a câmera de vídeo ao PC com o cabo USB antes de instalar o driver.

Windows® XP:

O procedimento de instalação difere do procedimento utilizado em outros sistemas operacionais e o item não é apresentado. Para mais detalhes, consulte "Instalação do driver USB Video Streaming para usuários do Windows® XP" (☞ pág. 60).

ImageMixer 1.7

Este aplicativo é utilizado para capturar imagens estáticas e video clips com a câmera de vídeo através de um conector USB ou IEEE1394 (i.LINK). É também utilizado para gerenciar e editar imagens e vídeos estáticos e criar Video CDs.

Digital Photo Navigator 1.0

Este aplicativo é usado para capturar imagens estáticas e convertê-las em vários formatos.

Decodificador G.726

Este é um decodificador de áudio para video clips criados pela câmera (entensão ".asf").

1 Insira o CD-ROM fornecido no PC.

A janela de instalação [Important Notice] aparece dentro de alguns instantes.

- Se a janela de instalação [Important Notice] não aparecer, clique duas vezes em [Meu computador] e clique duas vezes no ícone CD-ROM.

2 Confirme o conteúdo e clique em [Next].

A janela de instalação [SETUP] aparece dentro de alguns instantes.

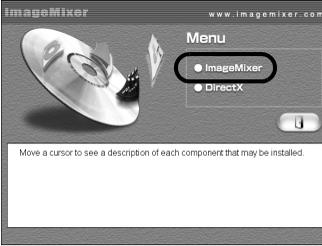
- A partir da janela de instalação [SETUP] é possível instalar o driver ou o software desejado.

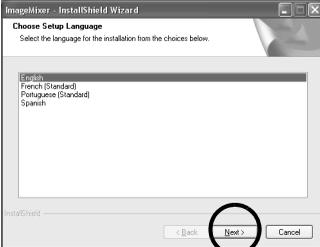
3 Clique em [Install] no lado direito do software desejado e siga as instruções da tela para completar a instalação.

A instalação do driver ou software selecionado é iniciada. O procedimento difere segundo o driver ou software.

CONTINUA NA PRÓXIMA PÁGINA

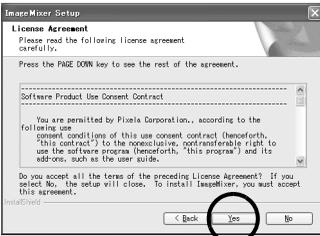
Os passos abaixo exemplificam a instalação do ImageMixer 1.7 no Windows® XP.

A tela [ImageMixer] aparece.

Clique em [ImageMixer].

A tela de escolha do idioma [Choose Setup Language] aparece.

Selecione o idioma desejado e clique em [Next].

Em seguida, tela [ImageMixer Setup] aparece.

Clique em [Next].

A tela [License Agreement] aparece.

Clique em [Yes].

A tela [Customer Information] aparece.

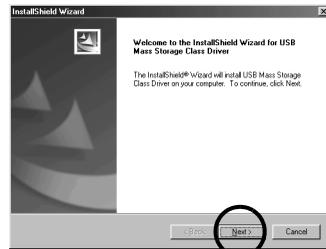
Verifique as informações e clique em [Next].

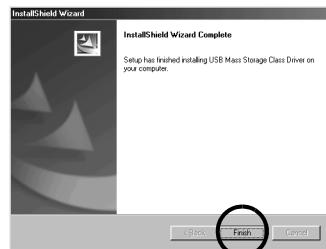
● As informações podem ser alteradas.

Os passos abaixo exemplificam a instalação do driver USB Mass Storage Class no Windows® 98SE.

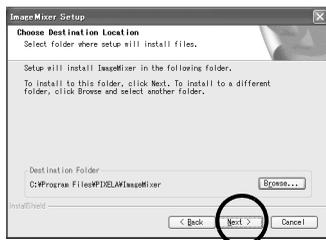
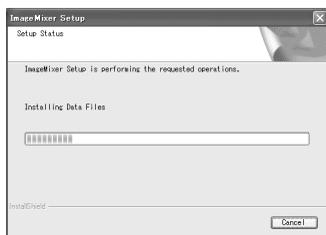
A tela da pasta de instalação [Installation Folder] aparece.

Clique em [Finish].

Em seguida, a tela do assistente de intalação [InstallShield Wizard] aparece.

Clique em [Next].

A tela [InstallShield Wizard Complete] aparece quando a instalação terminar.

Clique em [Finish] e a tela [SETUP] aparece novamente.

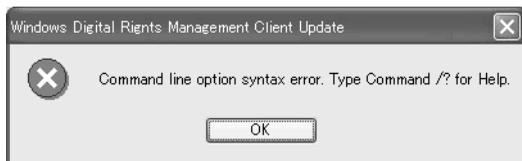
CONTINUA NA PRÓXIMA PÁGINA

A tela de escolha do destino da localização [Choose Destination Location] aparece.

Clique em [Next].
Em seguida, a tela [Start Copying Files] aparece.
Clique em [Next].
A tela [Setup Status] aparece. Aguarde o término da instalação.

[Readme.txt] aparece quando a instalação terminar.
Verifique o conteúdo e clique no botão Fechar no canto superior direito da janela para fechar a janela.
Em seguida, a tela [InstallShield Wizard Complete] aparece.
Clique em [Finish].

4 Quando aparecer a mensagem perguntando se deseja reiniciar o PC, clique em [Finish].
O PC é reiniciado e após algum tempo, a tela [SETUP] do passo **2** aparece.

5 Repita os passos 3 e 4 para instalar todos os software desejados.

Instalar o [ImageMixer 1.7]
Se a mensagem de erro abaixo aparecer durante a instalação do ImageMixer, clique em [OK] para concluir a instalação.

CONTINUA NA PRÓXIMA PÁGINA

NOTAS

- Adobe® Acrobat® Reader™ ou Adobe® Reader® podem ser baixados no web site da Adobe : http://www.adobe.com/
- Se realizar a instalação de um software que já está instalado, a desinstalação iniciará. Neste caso, realize novamente a instalação depois do término da desinstalação.
- O DirectX é necessário para que o driver USB Video Streaming funcione corretamente. Para instalar o DirectX, selecione "DirectX" na tela de instalação do ImageMixer 1.7.
- Quando instalar o driver USB Streaming com o Windows® 2000 e o Windows® XP, uma caixa de diálogo de aviso sobre assinatura digital poderá aparecer. Neste caso, clique em [OK] para continuar a instalação, pois este problema não tem efeito no uso do driver.
- Quando instalar o ImageMixer 1.7 com o Windows® 2000 e o Windows® XP, a tela [Microstaff WINASPI] aparece. Clique em [Next] para continuar com a instalação.

Instalação do driver USB Video Streaming para usuários do Windows® XP

Quando conectar a câmera de vídeo ao PC com um cabo USB pela primeira vez, serão instalados quatro drivers em sucessão.

NOTA:

Clique em [Continuar assim mesmo] quando aparecer a mensagem [Não passou no teste do Windows Logo]. Certifique-se de não selecionar [Parar a instalação]. Caso contrário, os drivers USB Video Streaming não serão instalados corretamente.

1 Insira o CD-ROM fornecido no PC.

- Se a caixa de diálogo [Important Notice] aparecer, clique em [Next] e em seguida, clique em [Quit] para fechar a caixa de diálogo.

2 Conecte a câmera de vídeo ao PC com um cabo USB.

- Consulte "Conectar o cabo USB" (☞ pág. 62).

Após algum tempo, a tela [Assistente de novo hardware encontrado] aparece.

3 Clique em [Instalar a partir de uma lista ou de uma localização específica (avançadas)] e em seguida, clique em [Avançar].

caixa de diálogo de procura do driver aparece.

4 Clique nos três itens pela ordem apresentada abaixo.

- [Pesquisar o melhor driver nestes locais]
- [Incluir este local na pesquisa]
- [Pesquisar]

5 Clique duas vezes no ícone [Meu computador] na área de trabalho.

6 Clique duas vezes no ícone da unidade de CD-ROM e na pasta [XP]. Em seguida, clique em [OK].

7 Clique em [Avançar].

A mensagem de aviso aparece.

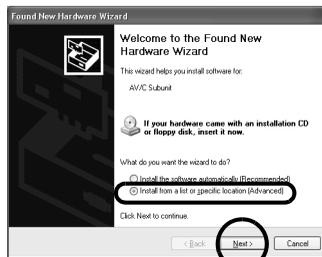
8 Clique em [Continuar assim mesmo].

Após algum tempo, a tela [Assistente de novo hardware encontrado] aparece.

9 Clique em [Concluir].

Após algum tempo, a tela [Assistente de novo hardware encontrado] aparece novamente.

10 Repita os passos de 3 a 9 até a tela [Assistente de novo hardware encontrado] desaparecer.

Depois de repetir os passos de **3** a **9** quatro vezes, a instalação do driver USB Video Streaming está concluída.

Atualizar o [Gerenciador de dispositivos] (Windows®)

Se a câmera de vídeo for conectada ao PC com o cabo USB, antes de instalar o driver [USB Mass Storage Class] ou [USB Video Streaming], a instalação poderá não ser realizada corretamente.

Neste caso, siga o procedimento abaixo para atualizar o [Gerenciador de dispositivos] e instalar os drivers [USB Mass Storage Class] e [USB Video Streaming] corretamente.

NOTA:
Desconecte qualquer dispositivo de áudio USB do PC, antes de realizar os seguintes procedimentos.

Instalar o driver [USB Mass Storage Class] (apenas para o Windows® 98/98SE)

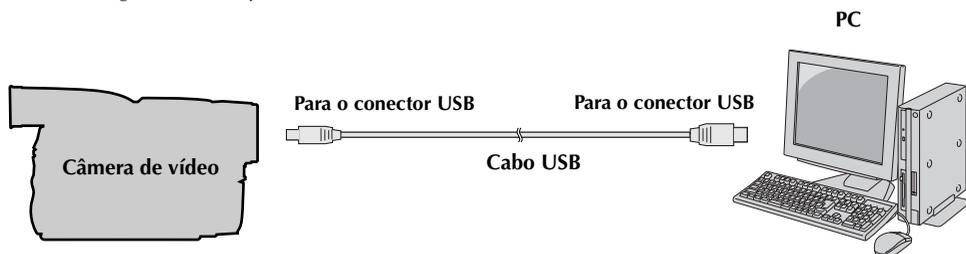
1. **Use o cabo USB para conectar a câmera de vídeo ao PC (☞ pág. 62).**
2. **Selecione [Iniciar] - [Configurações] - [Painel de controle]. Clique duas vezes no ícone [Sistema].**
3. **Selecione a guia [Gerenciador de dispositivos].**
4. **Apague [GR-DX77*] em [Outros dispositivos].**
   * O nome do modelo depende da câmera de vídeo conectada.
5. **Desconecte o cabo USB da câmera de vídeo. Reinicie o PC.**
6. **Insira o CD-ROM fornecido no PC. Instale o driver [USB Mass Storage Class] (☞ pág. 57).**
7. **Use o cabo USB para conectar a câmera de vídeo ao PC.**
   O driver do dispositivo é instalado.
8. **Confirme se o ícone [Disco Removível] é exibido em [Meu computador].**

Instalar o driver [USB Video Streaming]

1. **Use o cabo USB para conectar a câmera de vídeo ao PC (☞ pág. 62).**
2. **Selecione [Iniciar] - [Configurações] - [Painel de controle]. Clique duas vezes no ícone [Sistema].**
3. **Windows® 98/98SE/Me: Selecione a guia [Gerenciador de dispositivos].**
   Windows® 2000/XP: Selecione a guia [Hardware] e clique em [Gerenciador de dispositivos].
4. **Apague [GR-DX77*] em [Outros dispositivos].**
   * O nome do modelo depende da câmera de vídeo conectada.
5. **Desconecte o cabo USB da câmera de vídeo. Reinicie o PC.**
6. **Insira o CD-ROM fornecido no PC. Instale o driver [USB Video Streaming] (☞ pág. 57).**
   - **Windows® XP**: Consulte "Instalação do driver USB Video Streaming para usuários do Windows® XP" (☞ pág. 60) para obter mais informações sobre a instalação.
7. **Use o cabo USB para conectar a câmera de vídeo ao PC.**
   O driver do dispositivo é instalado.
   - **Windows® 2000**: Se uma caixa de diálogo de aviso sobre a assinatura digital aparecer, clique em [OK] para continuar a instalação.
8. **Certifique-se de que os dispositivos abaixo aparecem no [Gerenciador de dispositivos], efetuando os passos de 2 – 3.**
   - [JVC PIX-MCV Video Capture] em [Dispositivos de processamento de imagens]
   - [JVC PIX-MCV Audio Capture] em [Controladores de som, vídeo e jogo]
   - [JVC Composite PIX-MCV Device] e [JVC Communication PIX-MCV Driver] em [Controladores USB (barramento serial universal)]

Conexões (Windows®)

Conectar o cabo USB

Conecte o cabo USB para copiar arquivos de imagens estáticas do cartão de memória para o PC ou para utilizar o ImageMixer na captura de vídeo.

1 **Para maior segurança, certifique-se de que todos os aparelhos estão desligados antes de efetuar as conexões.**

2 **Use o cabo USB para conectar a câmera de vídeo ao PC.**

NOTAS

- **Nós recomendamos que você use um Adaptador CA como fonte de alimentação em vez do conjunto de baterias.**
- Quando o cabo USB está conectado, ligar e desligar a câmera de vídeo ou trocar o modo VIDEO/ MEMORY (DSC) causa mau funcionamento do PC.
- Se você conectar a câmera de vídeo ao PC através de um hub USB, problemas de compatibilidade entre o hub e o PC podem resultar em instabilidade de operação do PC. Se isso acontecer, conecte a câmera de vídeo diretamente ao PC, não através do hub.
- Não use extensões de cabo USB.
- Para o Windows® 2000/Me/XP: Ao invés de um cabo USB, utilize um cabo DV para capturar vídeo de uma fita quando utilizar o ImageMixer 1.7.

Visualizar o Conteúdo de um Cartão de Memória (Windows®)

1 **Instale o driver [USB Mass Storage Class]. (apenas para o (Windows® 98/98SE) (☞ pág. 57).**

2 **Certifique-se de que há um cartão de memória na câmera de vídeo.**

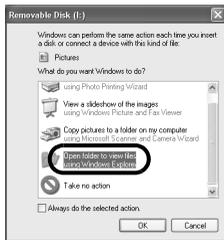
3 **Posicione a chave VIDEO/MEMORY da câmera de vídeo em "MEMORY".**

4 **Posicione a chave de alimentação da câmera em "PLAY" enquanto pressiona o Botão Travar localizado na chave.**
A câmera de vídeo é ligada.

5 **Conecte a câmera de vídeo ao PC com um cabo USB (veja acima).**
[USB MODE] é exibido no monitor LCD da câmera de vídeo.

CONTINUA NA PRÓXIMA PÁGINA

6 Quando utilizar o Windows® XP:

A janela [Disco Removível] aparece na tela do PC após algum tempo. Selecione [Abrir pasta para exibir arquivos usando Windows Explorer] e clique em [OK].

NOTA:

Se a janela [Disco Removível] não aparecer, verifique a conexão (☞ pág. 62) ou efetue os passos 1 e 2 descritos à direita.

Quando utilizar o Windows® 98/98SE/Me/2000:

1 Clique duas vezes no ícone [Meu computador] na área de trabalho. O ícone [Disco Removível], que representa o cartão de memória na câmera de vídeo, aparece na janela [Meu computador].

2 Clique duas vezes no ícone [Disco Removível].

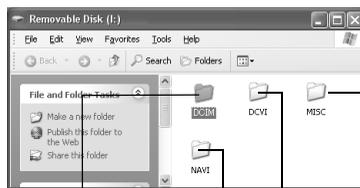
- **Windows® 98/98SE**: O ícone [Disco Removível] não aparece se o driver USB Mass Storage Class não estiver instalado corretamente. Neste caso, consulte "Atualizar o [Gerenciador de dispositivos] (Windows®)" (☞ pág. 61).

7 As pastas do cartão de memória aparecem.

Existem tipos de arquivo diferentes guardados em pastas diferentes.

[DCIM]: Contém pastas com imagens estáticas (extensão ".jpg")
[DCVI]: Contém pastas com video clips (extensão ".asf")
[MISC]: Contém pastas com dados de ajuste DPOF
[NAVI]: Contém pastas com dados de navegação

NOTAS

- Salvar os tipos errados de arquivo ou apagar arquivos ou pastas em um cartão de memória pelo computador, pode causar problemas no funcionamento da câmera de vídeo. Quando for necessário apagar um arquivo do cartão de memória, apague-o através da câmera de vídeo.
- Nunca desconecte o cabo USB, enquanto a mensagem [ACCESSING FILES] é exibida no monitor LCD da câmera de vídeo.
- Se estiver usando uma marca de cartão de memória nova, primeiro é preciso formatar o cartão de memória com a câmera de vídeo. Você pode não ser capaz de copiar arquivos do cartão de memória para o PC, sem formatar o cartão.
- A extensão de arquivo pode não aparecer segundo a definição.

Copiar arquivos para o PC (Windows®)

Arquivos de imagens estáticas e video clips que estão armazenados em um cartão de memória, podem ser copiados para o PC e reproduzidos.

1 Efetue o procedimento descrito em “Visualizar o Conteúdo de um Cartão de Memória (Windows®)” (☞ pág. 62).
As pastas do cartão de memória aparecem.

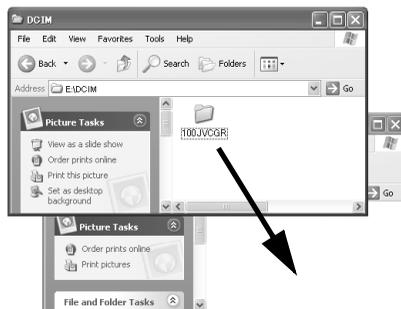
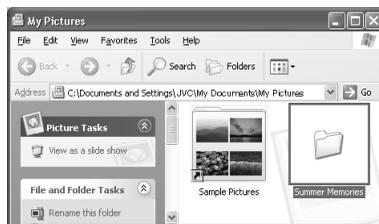
2 Crie uma pasta nova, nomeie-a e em seguida, clique duas vezes na pasta.

- Por exemplo, crie uma pasta nova na pasta [Minhas imagens].

3 Selecione a pasta a ser copiada e arraste e solte-a na pasta de destino.

- Para copiar imagens estáticas: Copie a pasta existente na pasta [DCIM].
- Para copiar video clips: Copie a pasta existente na pasta [DCVI].

A mensagem [ACCESSING FILES] aparece no monitor LCD da câmera de vídeo e a pasta é copiada do cartão de memória para o PC.

NOTA:
Nunca desconecte o cabo USB, enquanto a mensagem [ACCESSING FILES] é exibida no monitor LCD da câmera de vídeo.

Reproduzir arquivos no PC (Windows®)

Imagens estáticas

Use um aplicativo que pode manipular o formato de arquivo JPEG. Para ver uma imagem estática, clique duas vezes no arquivo de imagem estática (extensão “.jpg”).

Video clips

Use o Windows Media™ Player (versão 6.4 ou posterior). Você pode baixar o Windows Media™ Player no web site da Microsoft em:
http://www.microsoft.com/

Não é possível reproduzir um video clip (extension “.asf”) aberto com o Windows Media™ Player, conecte-se à Internet e então tente abrir o arquivo. O software necessário para reproduzir o arquivo será baixado automaticamente e o arquivo será reproduzido.
Se o arquivo é reproduzido sem áudio, instale o decodificador G.726, encontrado no CD-ROM.

Desconectar o cabo USB (Windows®)

Antes de carregar ou descarregar cartões de memória ou desligar o PC, primeiro desconecte o cabo USB e desligue a câmera de vídeo.

Quando utilizar o Windows® 98/98SE

1 Certifique-se de que a mensagem [ACCESSING FILES] não está sendo exibida no monitor LCD da câmera de vídeo.

- Se a mensagem [ACCESSING FILES] está sendo exibida, espere até desaparecer antes de continuar.

2 Clique duas vezes no ícone [Meu computador] na área de trabalho.

Se a câmera de vídeo está corretamente conectada ao PC, o ícone [Disco Removível] aparece.

3 Clique com o botão direito do mouse no ícone [Disco Removível] na janela [Meu computador].

Um menu aparece.

4 Clique em [Ejetar] no menu.

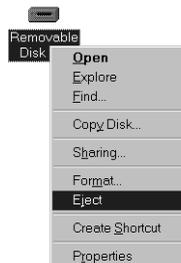
O ícone [Disco Removível] desaparece.

- Se o ícone não desaparecer, aguarde um pouco e então siga para o passo **5**.

5 Desconecte o cabo USB.

- Se qualquer mensagem aparecer, clique em [OK].

6 Posicione a chave de alimentação da câmera em “OFF”.

A câmera de vídeo desliga.

Quando utilizar o Windows® 2000/Me/XP

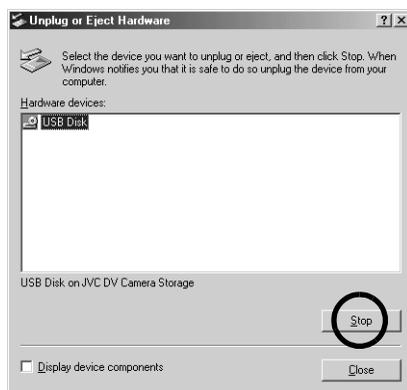
1 Certifique-se de que a mensagem [ACCESSING FILES] não está sendo exibida no monitor LCD da câmera de vídeo.

- Se a mensagem [ACCESSING FILES] está sendo exibida, espere até desaparecer antes de continuar.

2 Clique duas vezes no ícone [Remover o hardware com segurança] ou [Desligar ou ejetar hardware] na barra de status.

A caixa de diálogo [Remover o hardware com segurança] ou [Desligar ou ejetar hardware] aparece.
Windows® XP: Caso contrário, aguarde e em seguida vá para o passo **5**.

3 Selecione [USB Mass Storage Device] ou [USB Disk] então clique em [Parar].

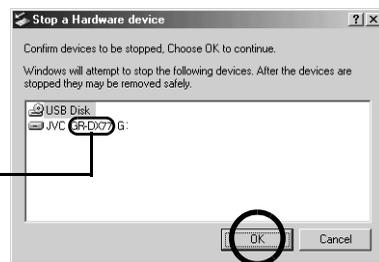
- **Windows® 2000/XP**

- **Windows® Me**

A caixa de diálogo [Interromper dispositivo de hardware] aparece.

CONTINUA NA PRÓXIMA PÁGINA

4 Clique em [OK].

Windows® 2000/Me: Se a mensagem indicando que o dispositivo pode ser removido com segurança aparece. Clique em [OK] e em seguida, clique em [Fechar].

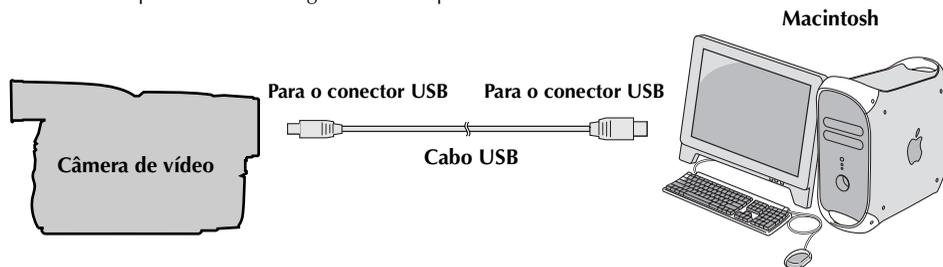
- **Windows® 2000/XP**
- **Windows® Me**

O nome do modelo depende da câmera de vídeo conectada.

5 Desconecte o cabo USB.

6 Posicione a chave de alimentação da câmera em "OFF".

A câmera de vídeo desliga.

Conexões (Macintosh)

Conecte o cabo USB para copiar arquivos de imagens estáticas e video clips do cartão de memória para o Macintosh ou para utilizar o ImageMixer na captura de vídeo.

1 Para maior segurança, certifique-se de que todos os aparelhos estão desligados antes de efetuar as conexões.

2 Use o cabo USB para conectar a câmera de vídeo ao Macintosh.

NOTAS

- **Nós recomendamos que você use o Adaptador CA como fonte de alimentação ao invés da bateria.**
- Quando o cabo USB está conectado, ligar e desligar a câmera de vídeo ou trocar o modo VIDEO/ MEMORY (DSC) causa mau funcionamento do Macintosh.
- Se você conectar a câmera de vídeo ao Macintosh através de um hub USB, problemas de compatibilidade entre o hub e o Macintosh podem resultar em instabilidade de operação do Macintosh. Se isso acontecer, conecte a câmera de vídeo diretamente ao Macintosh, não através do hub.
- Não use extensões de cabo USB.

Instalação do software (Macintosh)

Siga os procedimentos descritos abaixo para instalar o software.
Feche todos os outros programas abertos.

1 **Insira o CD-ROM fornecido no Macintosh. Clique duas vezes no ícone do CD-ROM.**

2 **Clique duas vezes na pasta [ImageMixer] no CD-ROM.**

3 **Para o Mac OS 9:Clique duas vezes no ícone [Install ImageMixer Mac OS9].**
Para o Mac OS X:Clique duas vezes no ícone [Install ImageMixer Mac OSX].
O programa de instalação é iniciado. Siga as instruções que aparecem na tela.

NOTA:

- Adobe® Acrobat® Reader™ ou Adobe® Reader® podem ser baixados no web site da Adobe : http://www.adobe.com/

Visualizar o Conteúdo de um Cartão de Memória (Macintosh)

1 **Certifique-se de que há um cartão de memória na câmera de vídeo.**

2 **Posicione a chave VIDEO/MEMORY da câmera de vídeo em "MEMORY".**

3 **Posicione a chave de alimentação da câmera em "PLAY" enquanto pressiona o Botão Travar localizado na chave.**

4 **Conecte a câmera de vídeo ao Macintosh com um cabo USB (☞ pág. 66).**
[USB MODE] é exibido no monitor LCD da câmera de vídeo. O ícone do cartão de memória aparece na área de trabalho.
- O nome do ícone do cartão de memória é "Untitled", "Unlabeled" ou "No name" (sem título). Nós recomendamos nomear o ícone para distinguí-lo dos outros discos removíveis ou pastas.

5 **Clique duas vezes no ícone do cartão de memória na área de trabalho.**
As pastas do cartão de memória são exibidas. Existem tipos de arquivo diferentes guardados em pastas diferentes.
[DCIM]: Contém pastas com imagens estáticas (extensão ".jpg")
[DCVI]: Contém pastas com video clips (extensão ".asf")
[MISC]: Contém pastas com dados de ajuste DPOF
[NAVI]: Contém pastas com dados de navegação

NOTAS

- Salvar os tipos errados de arquivo ou apagar arquivos ou pastas em um cartão de memória pelo computador pode causar problemas no funcionamento da câmera de vídeo. Quando for necessário apagar um arquivo do cartão de memória, apague-o através da câmera de vídeo.
- Nunca desconecte o cabo USB, enquanto a mensagem [ACCESSING FILES] é exibida no monitor LCD da câmera de vídeo.
- Se estiver usando uma marca de cartão de memória nova, primeiro é preciso formatar o cartão de memória com a câmera de vídeo. Não será possível copiar arquivos do cartão de memória para o PC, sem formatar o cartão.

Copiar Arquivos para o Macintosh

Arquivos de imagens estáticas e video clips que estão armazenados em um cartão de memória podem ser copiados para o Macintosh e reproduzidos.

1 Clique duas vezes no ícone do cartão de memória na área de trabalho.
As pastas do cartão de memória são exibidas.

2 Crie uma pasta nova, nomeie-a e em seguida, clique duas vezes na pasta.

3 Selecione a pasta a ser copiada e arraste e solte-a na pasta de destino..
- Para copiar imagens estáticas: Copie a pasta existente na pasta [DCIM].
- Para copiar video clips: Copie a pasta existente na pasta [DCVI].

A mensagem [ACCESSING FILES] aparece no monitor LCD da câmera de vídeo e a pasta é copiada do cartão de memória para o PC.

NOTA:
Nunca desconecte o cabo USB, enquanto a mensagem [ACCESSING FILES] é exibida no monitor LCD da câmera de vídeo.

Reproduzir arquivos no Macintosh

Imagens estáticas

Use um aplicativo que possa manipular o formato de arquivo JPEG. Para ver uma imagem estática, clique duas vezes no arquivo de imagem estática (extensão ".jpg") ou arraste e solte o arquivo no ícone do aplicativo.

Video clips

Use o Windows Media™ Player para Mac (version 6.4 ou posterior). Você pode baixar o Windows Media™ Player para Mac no web site da Microsoft em:
http://www.microsoft.com/

Desconectar o cabo USB (Macintosh)

Antes de carregar ou descarregar cartões de memória ou desligar o Macintosh, primeiro desconecte o cabo USB e desligue a câmera de vídeo.

1 Arraste o ícone do cartão de memória no ícone [Lixeira] na área de trabalho.
- Se a mensagem de confirmação aparecer, clique em [OK].

2 Certifique-se de que a mensagem [ACCESSING FILES] não está sendo exibida no monitor LCD da câmera de vídeo.
- Se a mensagem [ACCESSING FILES] está sendo exibida, espere até desaparecer antes de continuar.

3 Desconecte o cabo USB.

4 Posicione a chave de alimentação da câmera em "OFF".
A câmera de vídeo desliga.